



MARIUS BOULANDET

- 07 86 97 57 62
- 18 ans (16/01/2006)
- Saint-Étienne (42100)
- marius.boulandet@gmail.com
- Portfolio LinkedIn
- Itch.io Github
- Permis B
- PSC1 Premiers Secours

Qualités

- Organisé
- Ponctuel
- Coopératif
- Autonome
- Ouvert d'esprit

Outils



Hobbies

Jeux vidéos (Hollow Knight, Outer iWilds, Minecraft, Bloodborne..)
Films et séries (Spiderverse, Interstellar, Your Name, Prisonners..)
Livres et mangas (SNK, Mob Psycho, Mygale),
Sport (Marche, randonnée, musculation..)

Langue

Anglais B2

GAME DEVELOPER

En Alternance

3 mois de cours intensif au CNAM-ENJMIN (Oct. -> Déc. 2024)
 Puis 4 jours en entreprise et 1 jour en cours à distance par semaine

Passionné par la création de jeux vidéo, j'adore l'histoire que cache chaque développement de jeu : la programmation, l'équipe, les difficultés..

Motivé et créatif, je souhaite être au cœur de ces histoires uniques et enrichissantes.

Projets

Trickster (2024)

Réalisé en 48h pour l'ENJAM 2024 : effrayez des enfants pour récolter des bonbons et donnez-les aux monstres.

Minatio (2022)

Un jeu de plateforme 2D mêlant réflexes et réflexion

Princess Eleanor (in Dev)

Dans ce Rogue-Lite 2D développé par 3 amis, Eleanor désire s'échapper de sa tour et de sa destinée de princesse

Furypong (2021)

Un Pong abritant des idées plus folles les unes que les autres

Compétences tech

Je crée des projets depuis 4 ans, tels des jeux sur Unity en C#.

Langages



Logiciels



Formations

2027 **Licence informatique jeu vidéo (actuellement en L1)**
 2024 CNAM-ENJMIN (33130)

2024 **Baccalauréat général mention Très bien**
 Lycée Jean-Monnet (42100)
 Spécialité Maths/S.E.S. + option Maths expertes

2023 **Certification Codingame en C#**
 Résolution de problèmes en langage C#

Expériences

auj. **Bénévole au sein de l'association DEH eSport**
 2022 Organisateur et joueur de tournois Smash Bros. Ultimate

2024 **Concours général des lycées - Mathématiques**
 Passé en mars 2024.

2023 **Volontariat pour la Banque alimentaire**
 Démarchage de clients lors de la journée de collecte nationale

Olympiades de mathématiques académiques
 Mention Très bonne copie remarquée par le jury